Prova di laboratorio (INFORMATICA) classe 4CI a.s. 2015/2016

studente ……. - 26 maggio 2016 - voto base 2. Voto massimo : 9

scrivere un programma con oggetti che utilizzano la seguente classe :

1 – sviluppare una classe che permette di eseguire i seguenti calcoli tra 2 numeri interi :[3]

- somma
- sottrazione
- moltiplicazione
- divisione
- quadrato
- maggiore
- minore

2 – modificare la classe al punto 1) per effettuare la somma e la moltiplicazione tra 3 numeri interi: [2]
3 – modificare la classe al punto 1) per poter effettuare gli stessi calcoli ma anche con numeri con la virgola: [2]
4- sviluppare una classe che metta in ordine crescente 3 numeri. [2]
5 – sviluppare una classe che passata una stringa scriva la parola al contrario. [2]