```
/*
 cognome: Castagnetti
 nome :Paolo
 classe :4BITI
 nome sorgente:
 linguaggio
 compilatore :
 data :06/03/2018
 a.s. :
// direttive del preprocessore, NON vanno chiuse con il ;
#define PIPPO 0X10
#define PULS_PREM 1
#define PULS_RIL 0
#define LED ON 1
// dichiarazione variabili globali
char A=0;
// prototipi o definizioni delle funzioni : tipo identificatore (tipo1, tipo2, ...)
void configura (void);
void interrupt (void);
void interrupt ()
// blocco istruzioni per la gestione dell'interrupt
void configura (void)
// SETTAGGIO I/O PER DEFAULT LI IMPOSTIAMO TUTTI COME INGRESSI
TRISA = 0XCF;
TRISB = 0XFF;
TRISC = 0X0F;
TRISD = 0XFF;
// SOLO I BIT 0, 1 E 2 SONO USATI PER LA PORTE
TRISE.B0 = 0;
TRISE.B1 = 0;
TRISE.B2 = 1;
// PORTA CON INGRESSI DIGITALI
ADCON1 = 0X07;
// OFF PULL-UP PORTB *** PER ATTIVARE LE R DI PULL-UP METTERE A "0" IL BIT
```

```
SEGUENTE
OPTION_REG.B7 = 1;
// altre istruzioni utili a configurazioni di registri legati alle periferiche interne e I/O
}
void main() {
configura ();//chiama ed esegue la funzione che configura gli I/O e i registri
// blocco istruzioni della funzione principale main
 while (1)
    {
 // scrivere qui il programma, all'interno del ciclo infinito
     PORTA.B4=1;
     if(PORTA.B0==1)
             if(A<255){
             A=A+1;
     if(PORTA.B1==1)
     if(PORTA.B2==1)
     if(PORTA.B3==1)
             if(A>0){}
             A=A-1;
     PORTA.B4=0;
     if(A==0){PORTC.B4=0;}
     else if(A==255){PORTC.B4=1;}
     else
     {
       PORTC.B4=1;
       Vdelay_ms(A*10);
       PORTC.B4=0;
       Vdelay_ms(A*10);
     }
    }
```

}